

Progetto "Coding..iamo"

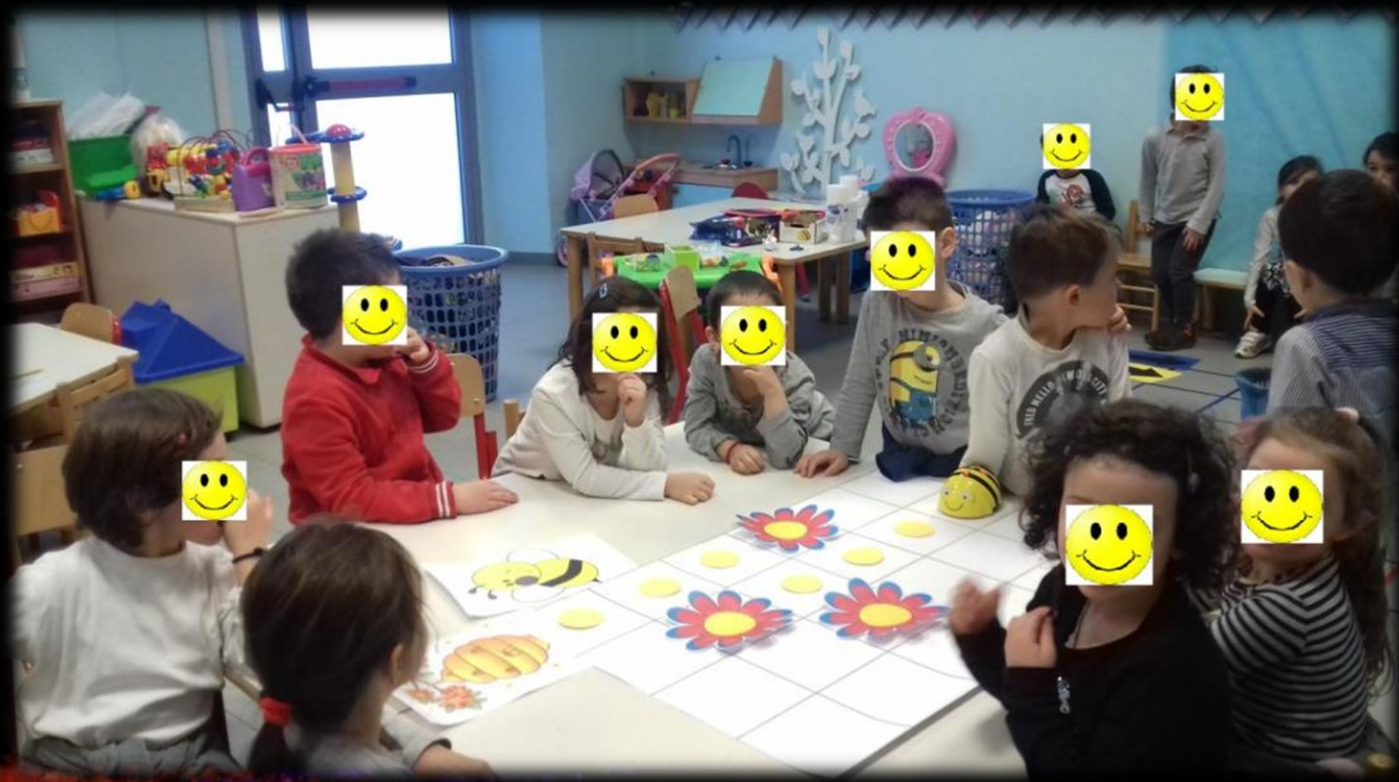
2018/2019

SCUOLA dell'INFANZIA

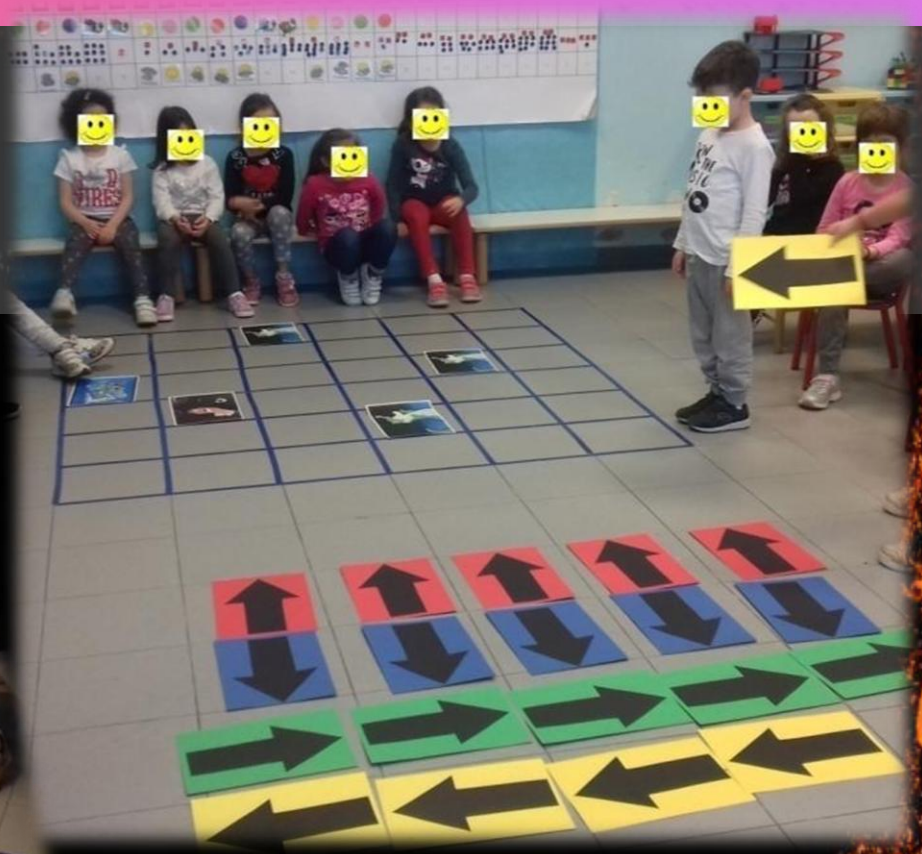
Istituto Comprensivo "V. Monti"
Pollenza



Robotica educativa
nella Scuola dell'Infanzia
"Andersen"
Bambini 5 anni



Impariamo il linguaggio di programmazione



Avanti, indietro, a
destra o sinistra
quanti passi per
arrivare?

Impariamo con Bee Bot



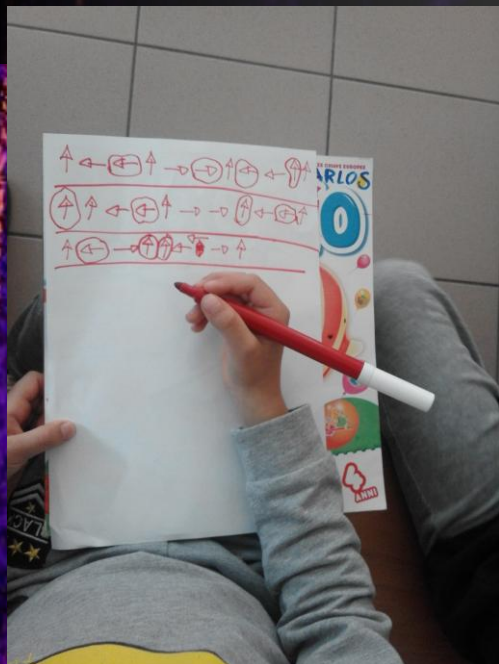
Scuola dell'Infanzia "Arcobaleno"

Bambini 5 anni sezioni B e D



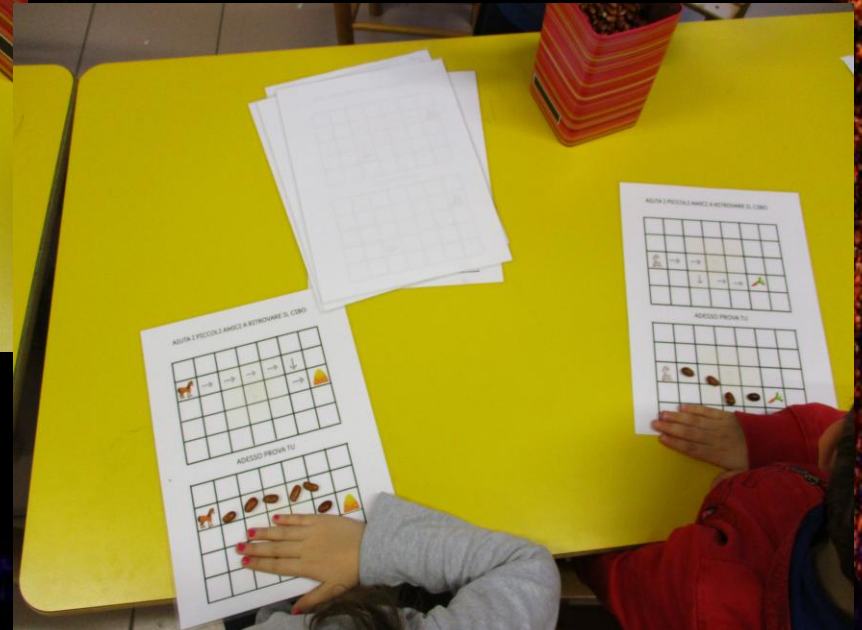
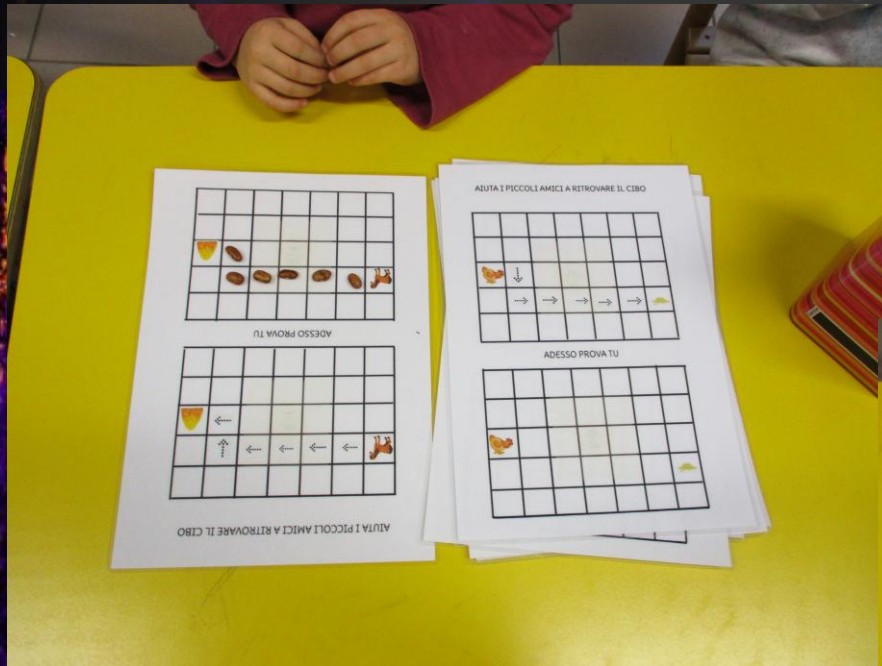
Lo scoiattolo cerca le provviste.

Aiutiamo Babbo Natale!



Recuperiamo i pacchi
per caricarli sulla
slitta di Babbo
Natale

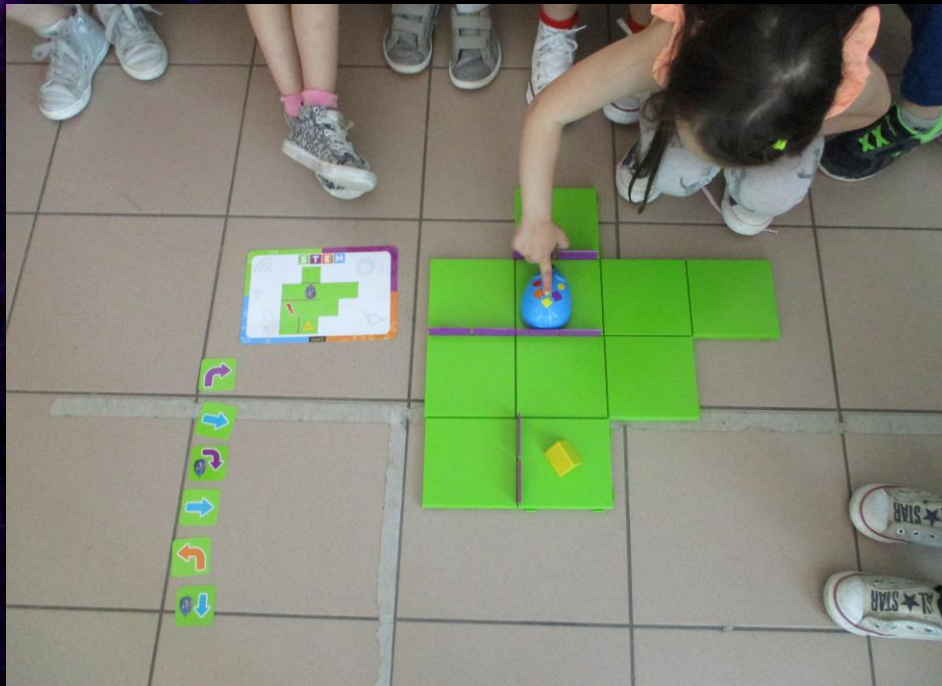
Ripetiamo i percorsi



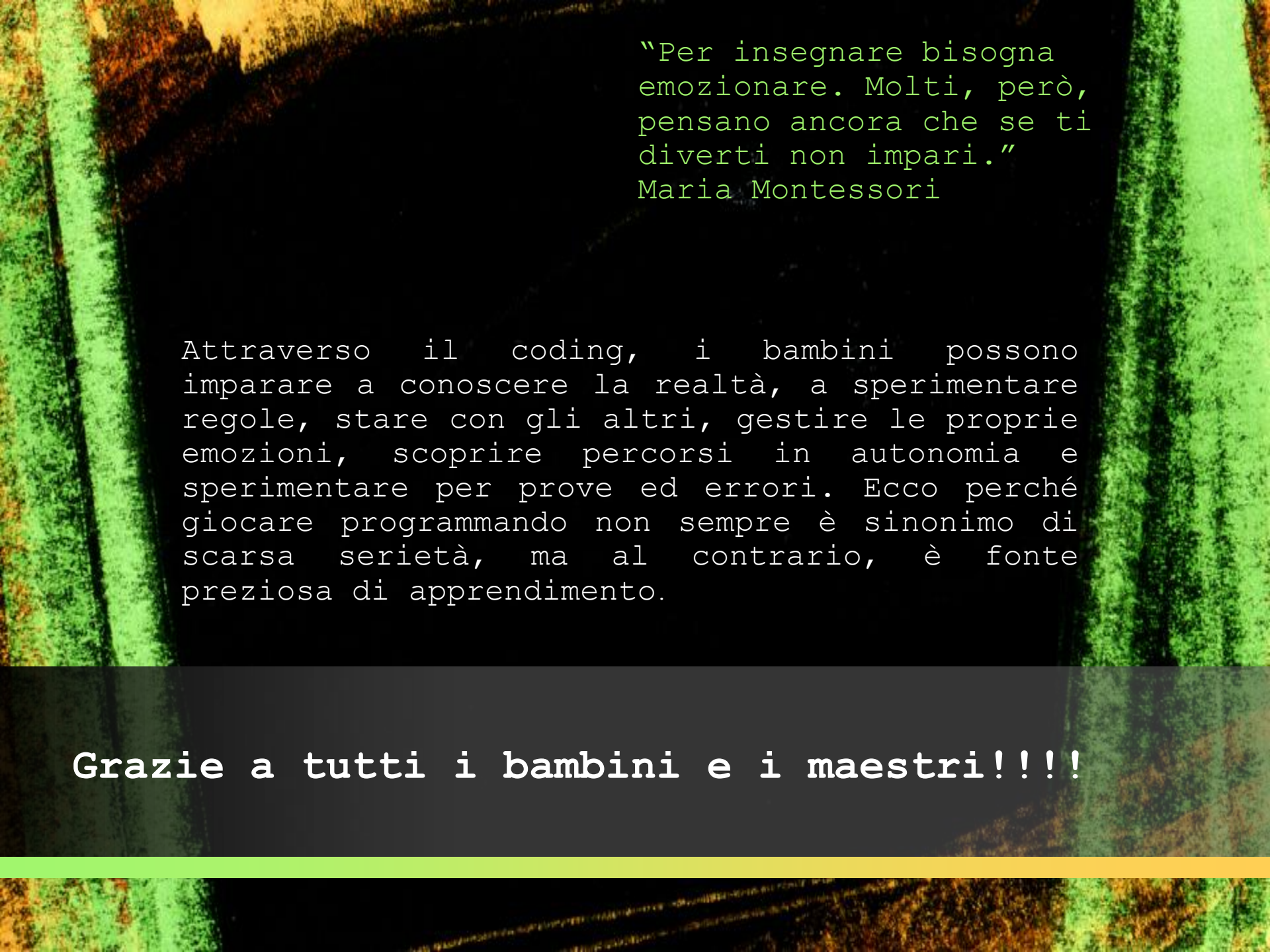
Riproponiamo le medesime figure



Topo robot



Aiutiamo il
topino a
raggiungere il
formaggio



"Per insegnare bisogna emozionare. Molti, però, pensano ancora che se ti diverti non impari."

Maria Montessori

Attraverso il coding, i bambini possono imparare a conoscere la realtà, a sperimentare regole, stare con gli altri, gestire le proprie emozioni, scoprire percorsi in autonomia e sperimentare per prove ed errori. Ecco perché giocare programmando non sempre è sinonimo di scarsa serietà, ma al contrario, è fonte preziosa di apprendimento.

Grazie a tutti i bambini e i maestri!!!!