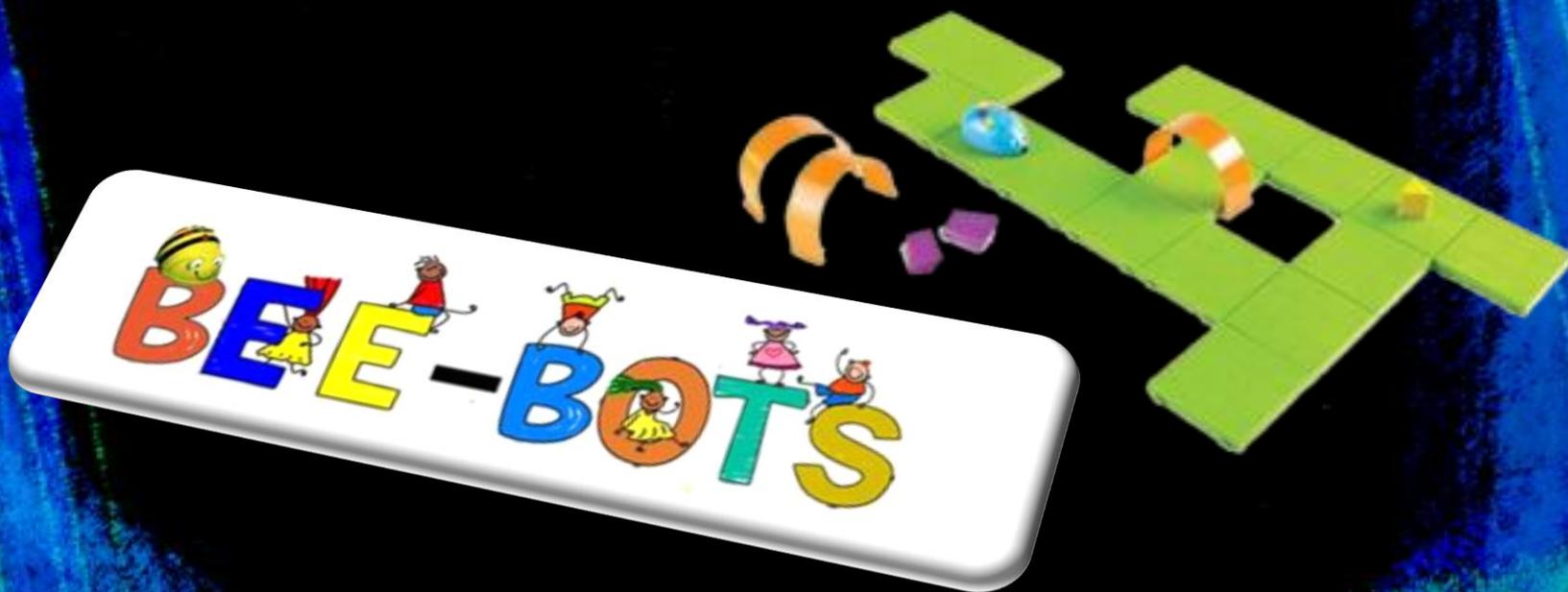


# Progetto "Coding..iamo"

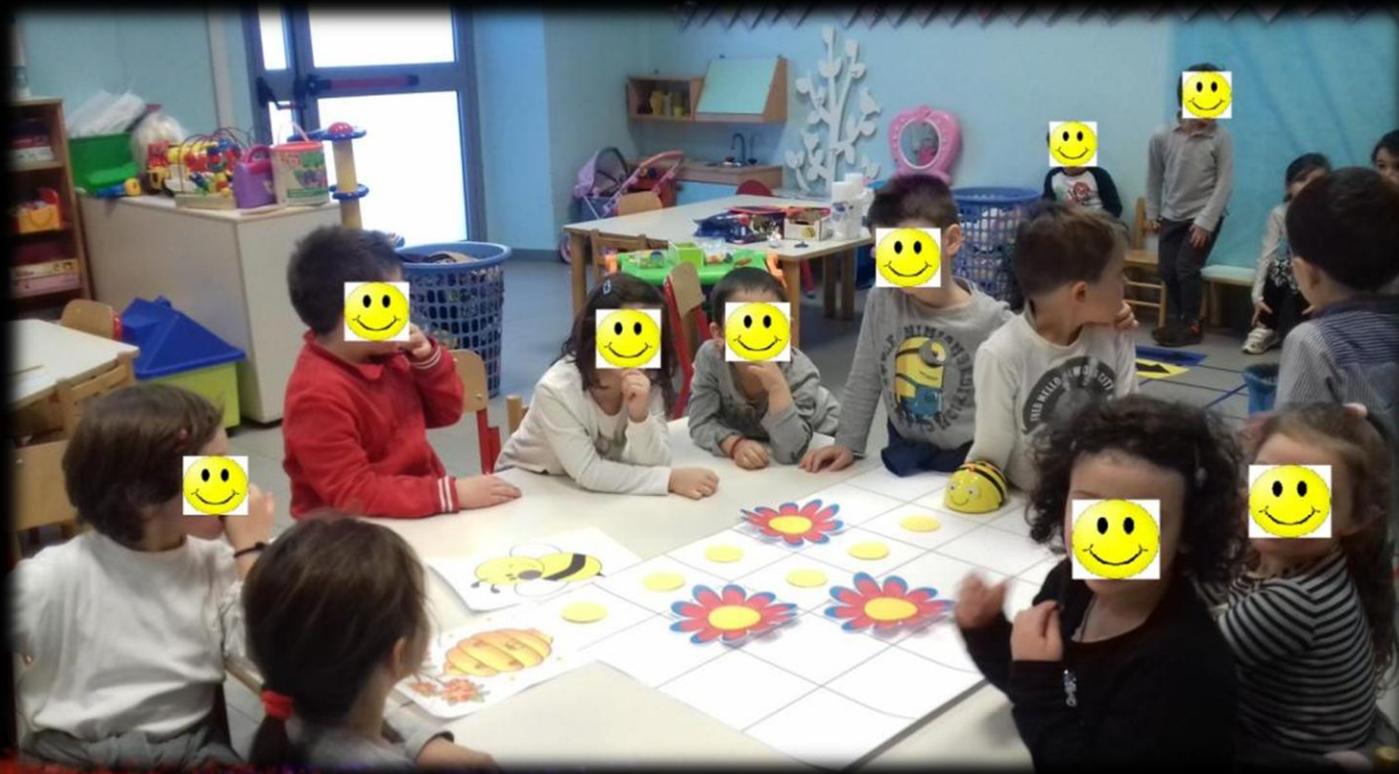
2018/2019

SCUOLA dell'INFANZIA

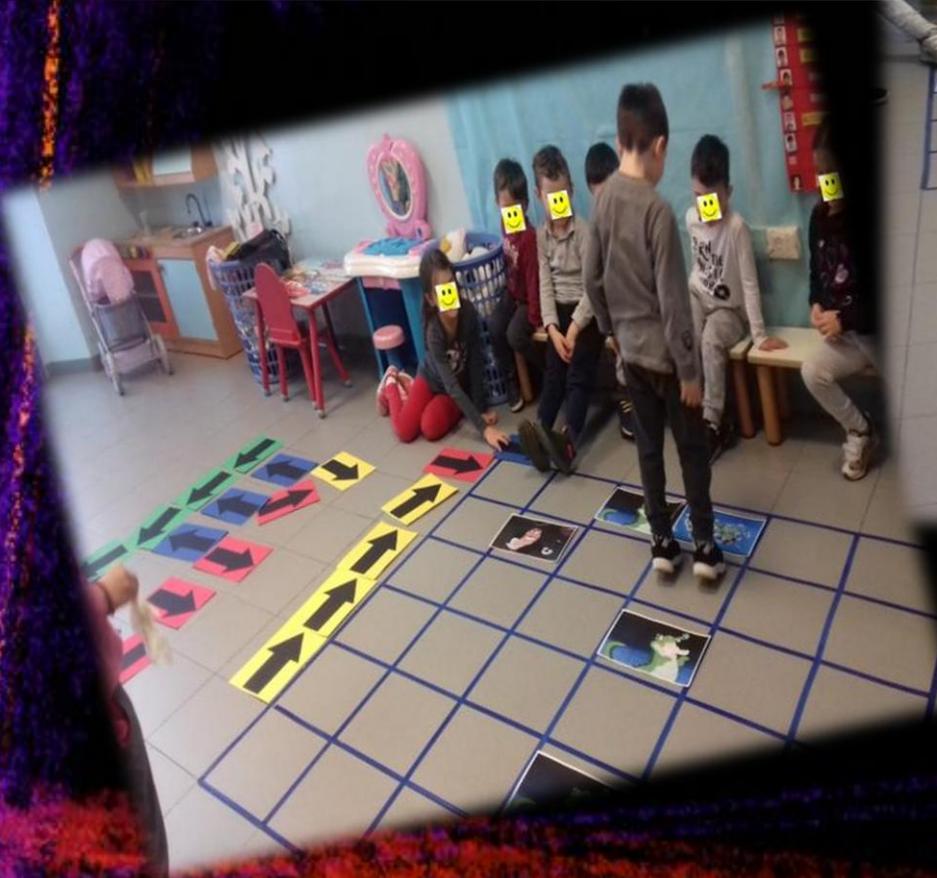
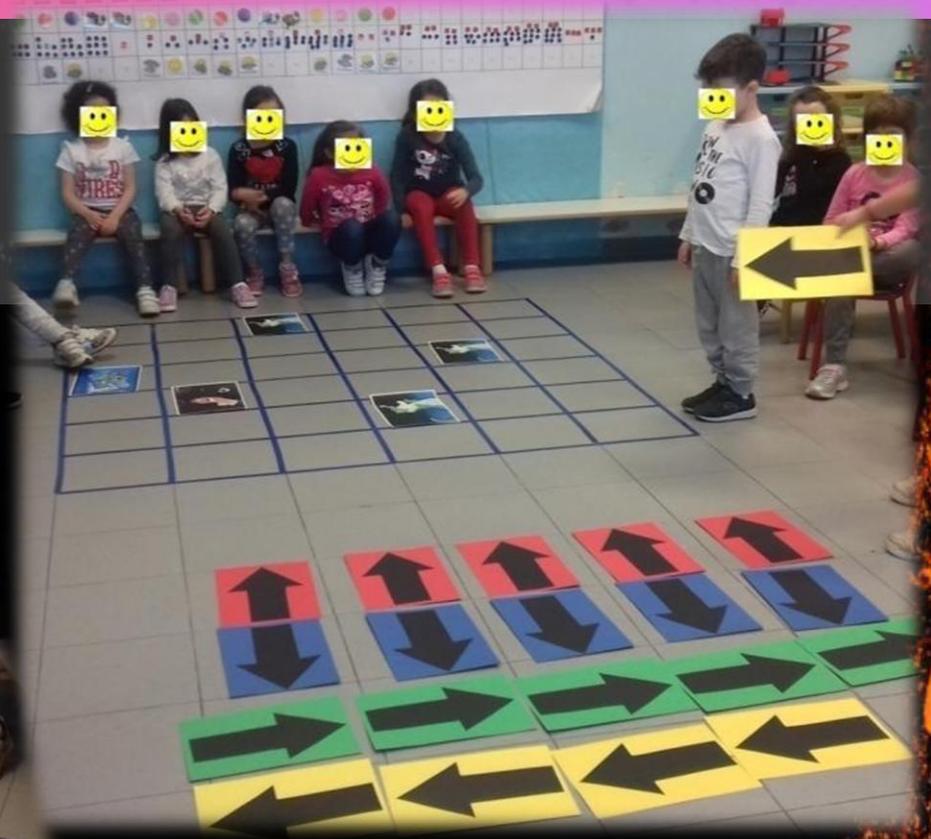
Istituto Comprensivo "V. Monti"  
Pollenza



Robotica educativa  
nella Scuola dell'Infanzia  
"Andersen"  
Bambini 5 anni

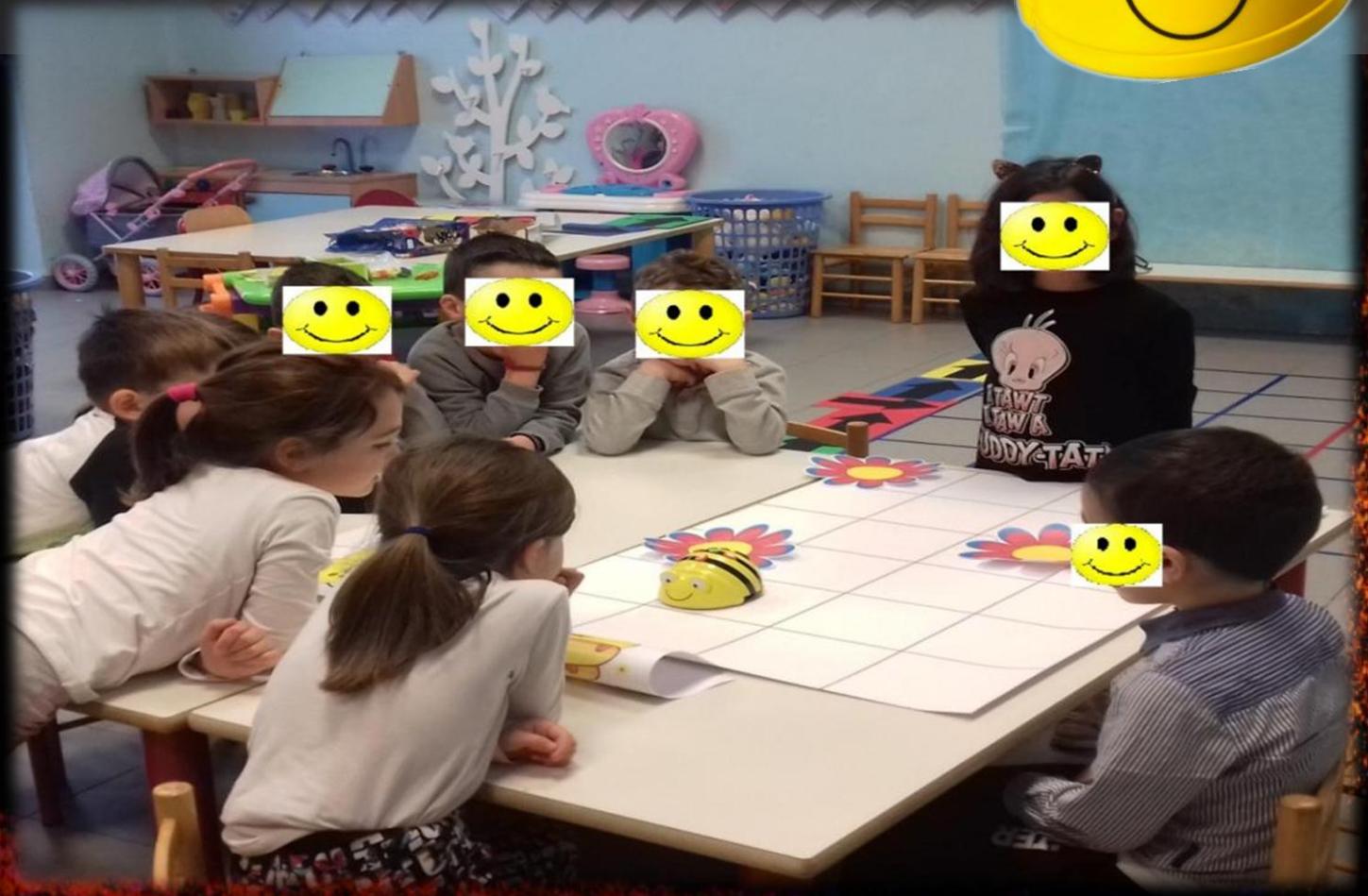


# Impariamo il linguaggio di programmazione



Avanti, indietro, a  
destra o sinistra .....  
quanti passi per  
arrivare?

# Impariamo con Bee Bot

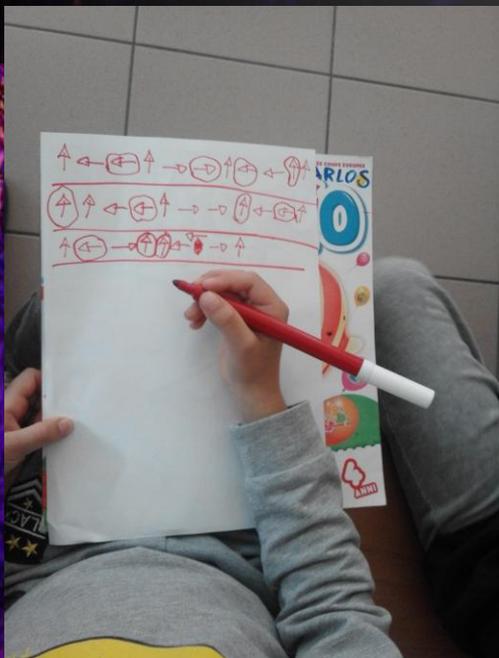


# Scuola dell'Infanzia "Arcobaleno" Bambini 5 anni sezioni B e D



Lo scoiattolo cerca le provviste.

# Aiutiamo Babbo Natale!



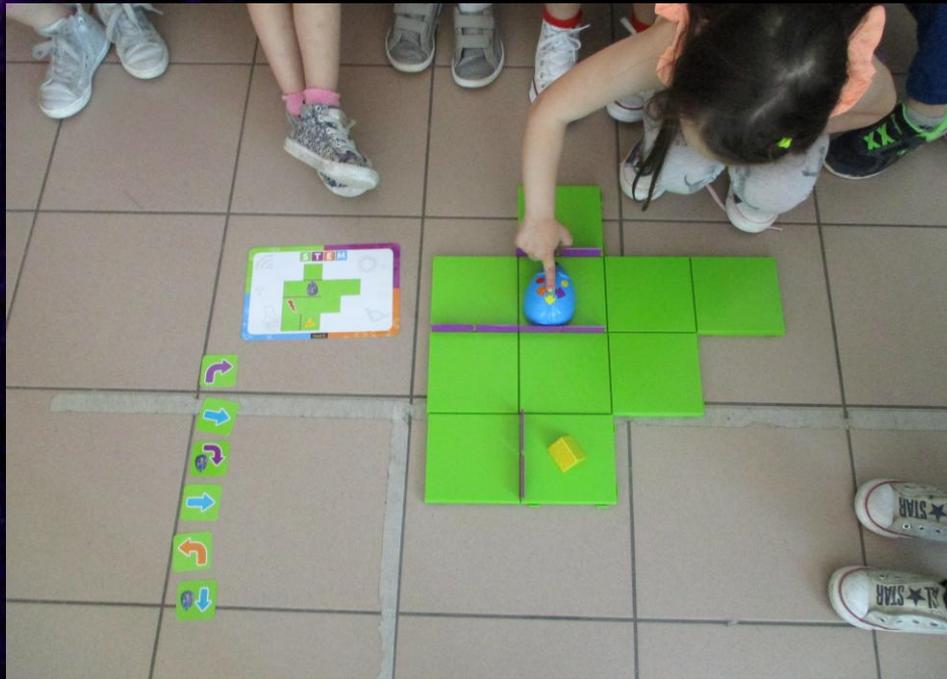
Recuperiamo i pacchi  
per caricarli sulla  
slitta di Babbo  
Natale



Riproponiamo le medesime figure



# Topo robot



Aiutiamo il  
topino a  
raggiungere il  
formaggio

"Per insegnare bisogna emozionare. Molti, però, pensano ancora che se ti diverti non impari."

Maria Montessori

Attraverso il coding, i bambini possono imparare a conoscere la realtà, a sperimentare regole, stare con gli altri, gestire le proprie emozioni, scoprire percorsi in autonomia e sperimentare per prove ed errori. Ecco perché giocare programmando non sempre è sinonimo di scarsa serietà, ma al contrario, è fonte preziosa di apprendimento.

**Grazie a tutti i bambini e i maestri!!!!**